

EL ROMPECABEZAS DE ALBA Y GAEI

REGLAS DEL JUEGO

- FASE 1: jugamos en parejas**

 - En parejas, recortamos las piezas del rompecabezas y las montamos en el libro.
 - Después, recortamos las tarjetas de colores, las colocamos boca abajo encima de la mesa y tiramos un dado para determinar los turnos. El jugador o jugadora 1 será la persona que saque el número más alto.
 - El jugador o jugadora 1 toma una tarjeta, lee el número y el jugador o jugadora 2 lo busca en el rompecabezas.
 - El jugador o jugadora 1 lee la tarjeta a su pareja de juego. Si el jugador o jugadora 2 responde correctamente, escribe su nombre en la tabla de puntos correspondiente al número de la pregunta. Si no acierta la
- respuesta, escribe el nombre del jugador o jugadora 1.

 - En cada turno se intercambian los roles hasta que se terminen las tarjetas.
 - Gana el jugador o jugadora que sume más puntos (cada nombre anotado vale un punto).
- FASE 2: jugamos con otro equipo**
- En las mismas parejas, recortamos las tarjetas en blanco y escribimos cuatro preguntas sobre la UNIDAD 0: ¡Qué sorpresa! (páginas 10 y 11 del Libro del alumno).
 - Por turnos, preguntamos al otro equipo y respondemos a sus preguntas. Cada pregunta correcta es un punto.

FASE 1					FASE 2	
1	2	3	4	5	21	21
6	7	8	9	10	22	22
11	12	13	14	15	23	23
16	17	18	19	20	24	24
Puntos: jugador/ jugadora 1					mi equipo	el otro equipo

El equipo del barrio

El ropero de Leo

La fiesta del colegio

El barrio de Leo